Исаев Виталий Вячеславович,
учитель МОУ лицея № 5 г. Ельца

Работа с объектами в CorelDRAW

Цели урока: познакомить учащихся с наиболее часто встречающимися приемами обработки объектов в векторном графическом редакторе CorelDRAW; развивать операциональное мышление; воспитывать интерес к техническому творчеству.

Программно-дидактическое обеспечение урока: ПК, графический редактор CorelDraw.

Ход урока:

I. Организационный момент. Постановка целей урока.

II. Актуализация знаний: опрос учеников.

1. Сравните возможности создания и модификации графических примитивов и линий в векторном редакторе, встроенном в Microsoft Word и CorelDraw.
2. Какие общие характеристики имеют векторные объекты в CorelDraw?

III. Изучение нового материала.

Слово учителя. (Объяснение сопровождается демонстрациями на интерактивной доске.)

На прошлом уроке мы научились создавать простейшие геометрические объекты, но вряд ли вы сможете создать нужный рисунок сразу, не меняя форму и расположение объектов. После создания любого объекта наступает этап редактирования, во время которого вы преобразуете объекты в соответствии с вашими требованиями.

Выделение объектов

Прежде чем редактировать объект, его необходимо выделить. При выделении объектов вокруг них появляются черные прямоугольники, называемые маркерами выделения. Чтобы выделить любой объект, надо выбрать инструмент Pick (Выбор) и щелкнуть мышью на этом объекте. Если щелкнуть два раза, то вместо маркеров появятся стрелки, и вы сможете вращать или перекашивать объект. Чтобы отменить выделение объектов, надо щелкнуть мышью на свободном месте в рабочей области. Методом протягивания можно выделить группу объектов.

Копирование, дублирование и клонирование

Для создания однотипных объектов удобно использовать операции копирования, дублирования и клонирования. Операция копирования стандартна для всех приложений Windows. Копирование объектов выполняется командой Правка=>Копировать и вставляется в документ командой Правка=>Вставить. При этом созданный таким образом объект не имеет никакой связи с исходным.

При использовании операции клонирования вновь созданный объект наследует свойства контура и заполнения исходного объекта и сохраняет связь с

ними. То есть при изменении свойств у исходного объекта изменятся они и у клона.

Операция дублирования удобно использовать для создания групп объектов с фиксированным шагом масштабирования, углом поворота или заданным смещением относительно друг друга.

Заполнение объектов

Как вам известно, из прошлого урока, одним из свойств контура является заливка. Залить контур можно щелкнув левой клавишей мыши на каком – либо элементе цветовой палитры. Щелчок правой клавишей выбирает цвет контура. Однако, если вы хотите использовать нестандартный цвет, которого нет в палитре, или применить узор либо переход цветов, то вам следует использовать другие средства, которых CorelDRAW предоставляет множество.

К общим для всех методов заливки инструментам относятся:

- кнопка (Редактировать заливку), открывающая диалоговое окно, соответствующее способу заливки;
- раскрывающийся список Тип заливки, который содержит возможные способы заполнения;
- раскрывающийся список Толщина контура;
- кнопка Копировать параметры заливки.

В CorelDRAW возможны следующие способы заливки: сплошное заполнение; градиентное заполнение; заполнение узором, заполнение текстурами, заполнение PostScript.

Операции с текстом

Для ввода и редактирования текста используется инструмент Текст, с помощью которого можно создавать два типа текста: Фигурный текст и Простой текст. Простой текст целесообразно использовать для включения обычного текста в векторный рисунок, фигурный - для украшения рисунка (к фигурному тексту можно применить специальные эффекты).

IV. **Практическая работа:** «Работа с векторными объектами в CorelDraw».

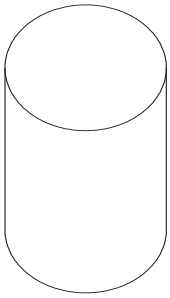
Цель работы: освоить приемы редактирования объектов и работы с текстом в CorelDraw.

Нарисуем поздравительную открытку в CorelDraw.

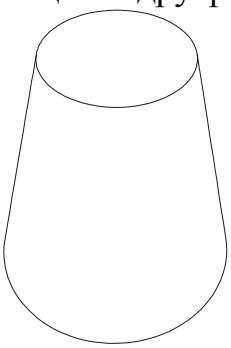
1. Запустите программу CorelDraw (Пуск=>Программы=>Corel Graphics Suite 11=> CorelDraw 11)

2. В открывшемся окне Welcome to CorelDraw (Добро пожаловать в CorelDraw) щелкните на кнопке New Graphics (Создать).

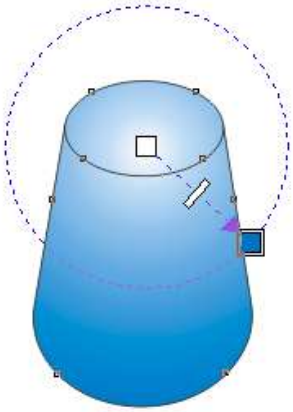
3. Нарисуем вазу для цветов. Для этого выберем инструмент Основные формы и нарисуем цилиндр.



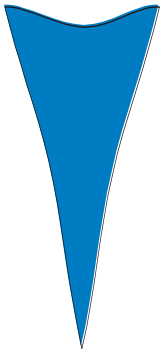
4. Выполните команды Эффекты =>Добавить перспективу и придайте цилиндру форму вазы.



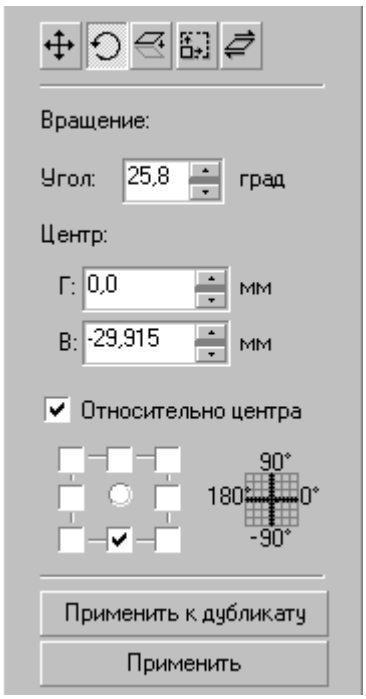
5. Выберите инструмент Интерактивная заливка и на панели свойств задайте тип Круговой. Манипулируя инструментом, залейте вазу произвольным цветом.



6. Нарисуйте треугольник. Затем с помощью инструмента Форма придайте ему форму лепестка.



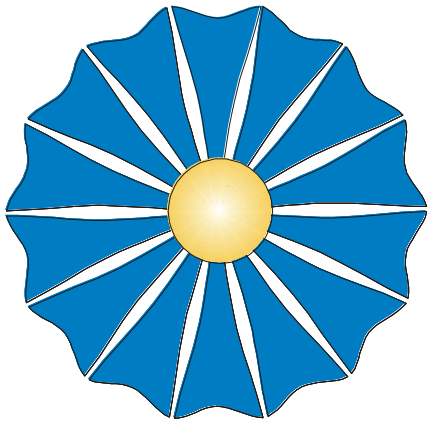
7. Выполните команды Трансформации =>Вращение. На панели Вращение задайте угол поворота и точку вокруг которой он будет вращаться.



8. Нажимая кнопку Применить к дубликату нарисуйте все лепестки цветка.

9. Выберите инструмент Эллипс и удерживая клавишу CTRL нарисуйте окружность. С помощью инструмента Интерактивная заливка сделайте градиентную круговую заливку произвольного цвета. Поместите получившийся круг в центр цветка.

10. Выделите все элементы цветка протягиванием мыши и выполните команды Упорядочить => Группировать.



11. Выберите инструмент Рука и нарисуйте стебель цветка. Затем при помощи инструмента Граница задайте нарисованной линии зеленый цвет и толщину две точки.

12. С помощью инструментов Основные формы и Свободная трансформация нарисуйте листок на стебле и залейте его зеленым цветом. Сгруппируйте все элементы цветка.

13. Самостоятельно нарисуйте в вазе еще несколько различных цветов.

14. Выполнив команды Расклад =>Фон страницы, выберите фон для открытки.

15. Под изображением вазы нарисуйте кривую.

16. Выберите инструмент Текст.

17. Подведите курсор к кривой так, чтобы он принял вид буквы "А" с волнистой чертой под ней. Щелкните мышью и наберите текст "С Днем рождения!"

18. Используя инструмент Граница сделайте кривую невидимой (Нет границы).

19. Сохраните файл в личной папке под именем Открытка.cdr.

V. Подведение итогов урока.

На этом уроке мы научились создавать и редактировать различные объекты, заполнять их и работать с текстом в CorelDraw.

Учитель оценивает работу класса и называет учащихся, отличившихся на уроке.

Домашнее задание: Выделите недостатки средств работы с объектами графического редактора CorelDraw и предложите свои варианты их улучшения.

Литература:

1. Информатика. Базовый курс. 2-е издание. /Под ред С. В. Симоновича. СПб.: Питер, 2004.
2. http://www.artprojekt.ru